Die Supersuchmaschine SSM 3000 – Chaos im Internet

Johanna Faust, Schülerin der 6b, ist anders, netter und strebsamer als ihre Klassenkameradinnen. Der Schöpfer ist mächtig stolz auf sein gelungenes Werk und schließt mit Mephisto eine Wette ab, der fortan die Schule heimsucht und versucht Johanna zu Bösem zu verführen. Derweil hocken Johannas Klassenkameradinnen im Klassenraum, richten ihr MakeUp, streiten und überlegen, wie sie einen Kurzvortrag über "eine Person, von der man etwas lernen kann" noch vor Unterrichtsbeginn zusammenschustern könnten. Behilflich ist ihnen dabei die SSM 3000, eine ganz neue Internet-Suchmaschine. Sie projiziert die eingegebenen Personen direkt in den Raum. Dabei stellt sich jedoch heraus, dass nicht alle Personen wirklich als Vorbilder geeignet sind. Rotkäppchen und der Wolf streiten permanent, Hermine entpuppt sich als Lord Voldemort und entführt zwei der Schülerinnen in die Zwischenwelt. Mit Hilfe des Hausmeisters gelingt es den Schülerinnen zwar, ihre beiden Freundinnen zurück zu holen, jedoch bemächtigt sich gleich der Teufel des Computers und befördert die gesamte Klasse kurzerhand in die Hölle. Hat er damit die Wette gewonnen?